

| 2025

CATALOGUE DE FORMATIONS

amoddex





Catalogue de formations

DEV

Clean Code

Acculturation au craftsmanship



12 CLEAN CODE

PUBLIC VISÉ

Cette formation s'adresse aux développeurs, lead développeurs ou leaders techniques voulant s'initier aux méthodes de développement agiles techniques

Effectif minimum et/ou maximum : de 4 à 8 personnes.

PRÉREQUIS

Avoir des connaissances en développement orienté objet, en tests unitaires et en outils de versionning (Git), ainsi que la capacité à pratiquer le Test Driven Development. Il est également nécessaire d'avoir un PC avec un accès internet non bridé.



OBJECTIFS

- ✘ Connaître les impacts de la non-qualité, la complexité et le couplage sur le cycle de vie du code
- ✘ Mettre en place rapidement des tests de non-régression afin de pouvoir remanier un code en toute confiance
- ✘ Améliorer un code fragile afin d'apporter lisibilité et compréhension fonctionnelle en se basant sur les codes smells détectés et les outils mis à disposition dans un IDE
- ✘ Pratiquer le refactoring de code en enrichissant le patrimoine de tests existants
- ✘ Améliorer la qualité et la structure d'un code en s'appuyant sur les principes SOLID et le Supple Design.

CONTENU DE LA FORMATION

1^{ère} journée

- ✘ Connaître les causes et conséquence de la dette technique et différencier les éléments de complexité
- ✘ Comprendre les principes d'approval testing et de golden master, et l'importance des tests dans le refactoring
- ✘ Améliorer la lisibilité et l'expressivité d'un code existant en utilisant les outils de de correction l'IDE
- ✘ Comprendre le principe de code smell et de refactoring
- ✘ Réaliser un refactoring de code pour respecter un des principes SOLID

2^{ème} journée

- ✘ Améliorer la maintenabilité d'un code pour s'appuyant sur les principes SOLID
- ✘ Améliorer un code existant en utilisant le Test Driven Development
- ✘ Concevoir une stratégie de refactoring permettant l'amélioration progressive d'une base de code
- ✘ Appliquer les principes de Supple Design lors d'un refactoring de code

MÉTHODES MOBILISÉES

- ✕ Travaux Dirigés / Travaux Pratiques
- ✕ Apports de connaissances
- ✕ Échanges et confrontations des expériences
- ✕ Mises en situations

Les méthodes mobilisées sont adaptables selon les participants.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Distanciel

DURÉE

 2 jours soit 14 heures

La durée de la formation peut être adaptée en fonction de la demande client.

MODALITÉ D'ACCÈS

L'inscription fait suite à une analyse du besoin réalisée en amont, en prenant contact auprès de notre centre de formations (voir contacts ci-dessous).

DÉLAIS D'ACCÈS

La formation sera dispensée selon les exigences du client en termes de délais, dans un maximum d'un an.

MODALITÉ D'ÉVALUATION

- ✕ Évaluation initiale sur les attentes et difficultés
- ✕ QCM
- ✕ Retour d'expérience collectif
- ✕ Évaluation de satisfaction post formation

VALIDATION

- ✕ Attestation de fin de formation
- ✕ Certificat de réalisation

TARIF

1 400 € par participant

CONTACT

Responsable Administrative : Maeva PEYREBERE

 maeva.peyrebere@amoddex.com, 06.14.31.84.06

Responsable Commerciale : Audrey BAT

 audrey.bat@amoddex.com, 06.06.72.07.56

13 ACCULTURATION AU CRAFTSMANSHIP

PUBLIC VISÉ

Cette formation s'adresse aux développeurs, lead développeurs ou leaders techniques voulant s'initier aux méthodes de développement agiles techniques

Effectif minimum et/ou maximum : de 4 à 8 personnes.

PRÉREQUIS

Avoir des connaissances en développement orienté objet et en outils de versionning (Git). Il est également nécessaire d'avoir un PC avec un accès internet non bridé.



OBJECTIFS

- ✗ Connaître les principes du développement Agile et du software craftsmanship
- ✗ Savoir mettre en place des pratiques de travail en équipe : revue de code, pair programming, mob programming
- ✗ S'appuyer sur les tests unitaires pour réaliser un développement
- ✗ S'appuyer sur les tests unitaires pour améliorer une base de code

CONTENU DE LA FORMATION

1^{ère} journée

- ✗ Principes du développement Agile et du software craftsmanship
- ✗ Réaliser d'une revue de code en équipe et application des correctifs sur les problèmes relevés
- ✗ Améliorer la qualité des tests unitaires grâce au mutation testing
- ✗ Analyser un besoin grâce à l'Example Mapping et réaliser le développement en utilisant le Test Driver Development

2^{ème} journée

- ✗ Travailler en intégration continue
- ✗ Refactorer une base de code en utilisant les principes SOLID et de Supple Design
- ✗ Effectuer un refactoring en s'appuyant sur les tests unitaires

MÉTHODES MOBILISÉES

- ✗ Travaux Dirigés / Travaux Pratiques
- ✗ Apports de connaissances
- ✗ Échanges et confrontations des expériences
- ✗ Mises en situations

Les méthodes mobilisées sont adaptables selon les participants.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Distanciel

DURÉE

 2 jours soit 14 heures

La durée de la formation peut être adaptée en fonction de la demande client.

MODALITÉ D'ACCÈS

L'inscription fait suite à une analyse du besoin réalisée en amont, en prenant contact auprès de notre centre de formations (voir contacts ci-dessous).

DÉLAIS D'ACCÈS

La formation sera dispensée selon les exigences du client en termes de délais, dans un maximum d'un an.

MODALITÉ D'ÉVALUATION

- ✕ Évaluation initiale sur les attentes et difficultés
- ✕ QCM
- ✕ Retour d'expérience collectif
- ✕ Évaluation de satisfaction post formation

VALIDATION

- ✕ Attestation de fin de formation
- ✕ Certificat de réalisation

TARIF

1 000 € par participant

CONTACT

Responsable Administrative : Maeva PEYREBERE

 maeva.peyrebere@amoddex.com, 06.14.31.84.06

Responsable Commerciale : Audrey BAT

 audrey.bat@amoddex.com, 06.06.72.07.56

RESPONSABLE ADMINISTRATIVES : MAEVA PEYREBERE

 maeva.peyrebere@amoddex.com

 06.14.31.84.06

RESPONSABLE COMMERCIALE : AUDREY BAT

 audrey.bat@amoddex.com

 06.06.72.07.56

 www.amoddex.com

PLUS D'INFORMATIONS

Si vous êtes en situation de handicap, nous contacter pour toute adaptation de la formation ou une mise en relation avec un organisme dédié à la formation des personnes en situation de handicap.



